

Artistry in Sound

ONKYO

RC-AV10M

PROGRAMMABLE REMOTE CONTROL
PROGRAMMIERBARES FERNBEDIENUNGSTEIL
TELECOMMANDE PROGRAMMABLE
PROGRAMMEERBARE AFSTANDSBEDIENING
CONTROLADOR REMOTO PROGRAMMABLE
PROGRAMMERBAR FJÄRRONTROLL
TELECOMANDO PROGRAMMABILE

	Page
Instruction Manual	1
Bedienungsanleitung	6
Manuel d'instructions	11
Gebruiksaanwijzing	16
Bruksanvisning	21
Manuel de instrucciones	26
Istruzioni per l'uso	31

- Congratulations on your purchase of the ONKYO RC-AV10M PROGRAMMABLE remote control.
- Please read this manual thoroughly before using. ● Following the instructions in this manual will enable you to obtain optimum performance from your new remote control. ● Please retain this manual for future reference.

CONTENTS

Features	1	Changing commands	4
Loading the batteries	1	"Error" indicator	4
Control positions and functions	1	Troubleshooting guide	4
Learning remote control codes	2	Specifications	5
Names and functions of keys	3	Limited warranty	5
Operation	4		

Features

● Control Multiple Components with a Single Unit

The RC-AV10M lets you control a complete A/V system with a single remote control. Naturally, it covers all the major functions of any Onkyo RI (remote interactive) component system. In addition, the RC-AV10M can be easily programmed to control additional components such as TV sets, VCRs, video disc players and cable converters.

● 55 keys in all can "learn."

Note:

- Commands of systems with the Onkyo RI mark are already stored in the Audio System Position buttons. There is no need to "learn" them. (The RI mark is Onkyo's own mark.)
- The output of most infrared remote control transmission units on the market today consists of a series of pulses (codes). By changing these codes, functions can be differentiated between products of different manufacturers. In order to operate certain functions, the codes of that particular unit have to be assigned the same code for the function to work correctly.

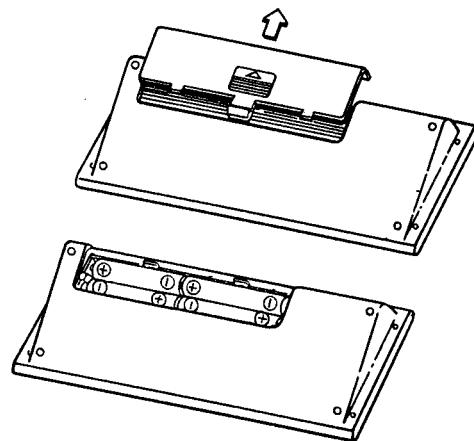
Loading the batteries

Remove the battery compartment cover by sliding it in the direction of the arrow. Load four AA-size batteries with the plus (+) and minus (-) terminals positioned as indicated by the diagram inside the battery compartment and close the cover.

1. When batteries lose their power, all indicators will flash.
2. Remove dead batteries immediately to avoid corrosion damage.
3. To avoid corrosion damage, never mix old batteries with new ones.
4. Learned codes are not lost even when the batteries are replaced. They may be lost, however, if battery replacement is not completed within an hour. In this case, the unit must learn the codes again.
5. Alkaline batteries (AM-3) can be used in the RC-AV10M, for longer battery life.

NOTE:

The manganese batteries supplied with this unit have a service life of approximately six months, depending on frequency of usage.



Control positions and functions

1 Display Indicators

These indicators act as guides when this unit "learns" and "uses" commands. They also warn the user when an error is made or when battery power is low.

2 Use/learn Switch (USE/LEARN)

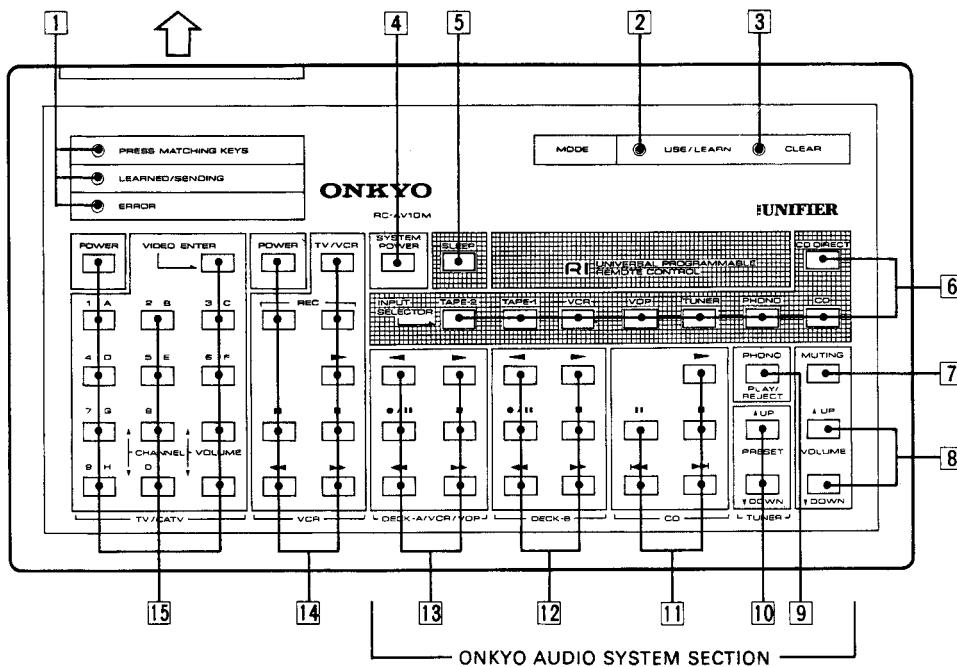
This switchs the unit between the use mode and the learn mode. Normally, when power is turned on, the unit is automatically in use mode. Press this switch to change to the learn mode. Each time the switch is pressed, the unit switches from use mode to learn mode and back again.

3 Clear Switch (CLEAR)

This switch erases any previously learned code. Use it only to clear all memory contents. Please use it in the Learn Mode.

NOTE:

Use the tip of ballpoint pen to press the use/learn and clear switches.



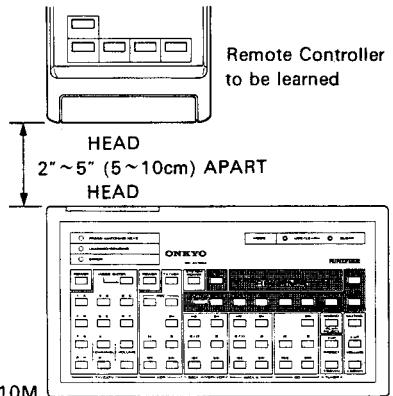
Learning remote control codes

- Be sure to assign functions to the keys with the corresponding function names and/or symbols. If functions and key names are different, the function which actually operates will be different from that which is displayed. For instructions regarding the operation of "learned" units, please refer to the individual instruction manuals for each product.
- Even after codes have been memorized, please keep your existing remote control transmitter in a safe place. If the memorized codes are lost when the batteries run down, etc., it will be necessary to memorize them once again using the existing remote control transmitter.
- Functions are memorized according to the following procedure.
 - When the tip of a ballpoint pen is inserted into the use/learn switch [2] on the RC-AV10M, the PRESS MATCHING KEYS and the LEARNED/SENDING indicators [1] will begin to flash. While they are flashing, codes can be stored.
 - Bring the head (transmitter) of your remote control transmitter to a position about 2-5 inches (5~10 cm) from the head of the RC-AV10M.
 - First, press the key for which you wish to store a code in the RC-AV10M. The display stops flashing and only the PRESS MATCHING KEYS indicator [1] is lit. Next, press and hold down the corresponding key on your existing remote control transmitter. Release the key when the PRESS MATCHING KEYS indicator goes out and the LEARNED/SENDING indicator lights up. The code has been stored and the indicator starts flashing again.
 - You can continue programming additional codes by repeating step 3.

NOTE:

- If the two "REC" keys of the VCR section are not pressed simultaneously, operations will not take place. Therefore, when memorizing a function on your existing remote control transmitter that also requires two keys to be operated simultaneously, for example, to record a video source, it is convenient if they are memorized into the two "REC" keys.
- If it is necessary to press two keys simultaneously to operate a function on your original remote controller, please perform "learn" operations pressing those two keys simultaneously.
- Some remote controllers use a single key to change codes, with the code changing each time the key is pressed. If you are using this kind of controller, please perform "learn" functions for each of the keys individually, one function to one RC-AV10M key.
- This remote control transmitter uses infrared rays. Most remote control codes can be memorized using the infrared system; however, depending on the degree to which the system differs, there are some rare occasions where memorization is not possible.**

- The clear switch is used when you want to clear all memorized keys. However, when learning a code other than an Onkyo audio system code, the original Onkyo audio system code is reinstated.



Names and functions of keys

NOTE:

- In the Onkyo audio system section, remote control codes of audio systems with the Onkyo RI mark are already memorized. Remote control can be used to operate these functions as a system by connecting coordinated components.
- There may be cases where the RC-AV10M does not offer the same function keys for different products.
- If operation cannot be performed with a code in the ONKYO AUDIO SYSTEM section, please perform a "learn" operation to memorize the code with the RC-AV10M.
- Only one code can be learned by each key.

4 System Power key (SYSTEM POWER)

Used to turn on and off the power to the audio system.

5 Sleep Timer key (SLEEP)

Operates the Sleep Timer function. Each time the key is pressed, the following cycle advances one step (unit = minutes):

90 → 60 → 30 → OFF



The Sleep Timer feature is offered on select ONKYO components.

6 Input Selector keys and Tape Monitor key (INPUT SELECTOR)

Select a desired program source: CD DIRECT, CD, PHONO, TUNER, VCR-1/VDP, VCR-2, TAPE-1, or TAPE-2 MONITOR, using these keys.

7 Audio Muting key (MUTING)

Used to temporarily remove or turn down the volume. Pressing it once again returns the volume to its original level.

8 Volume keys (▲ UP — VOLUME — ▼ DOWN)

Used to raise and lower the volume of the audio equipment.

9 Phono Operation key (PLAY/REJECT)

The turntable PLAY/REJECT key.

10 Tuner Operation Keys. (▲ UP — PRESET — ▼ DOWN)

When the UP or DOWN key is pressed, the next higher or lower memory channel is recalled.

11 CD Operation keys (CD)

- ▶ PLAY : Press this key to begin disc play.
- PAUSE : Temporarily halts disc play.
- STOP : Press this key to stop disc play.
- ◀ : Press this key during disc play to return to the beginning of the current tracks. Press twice to return to the beginning of the previous track, three times for the track before that, and so on.
- ▶▶ : Press this key during disc play to advance to the beginning of one of the following tracks. The number of times this key is pressed determines how many tracks are skipped.

12 Tape Deck Operation keys (DECK-B)

(DECK-A/VCR/VDP)

Deck A and/or Deck B of a double cassette tape deck with the Onkyo RI mark can be operated using these keys.

When using remote control operation of only one deck of a double cassette tape deck, or when using a single cassette tape deck, please use Deck B. In the Deck A section, operation of a VDP or a second VCR can be learned.

- : When this is pressed, the recording stand-by mode is entered.
- ◀ : The tape plays, moving from right to left, or, in the recording stand-by mode, recording begins.
- : Interrupts all operations.
- ▶ : The tape plays, moving from left to right, or, in the recording stand-by mode, recording begins.
- ◀◀ : Fast forward from right to left.
- ▶▶ : Fast forward from left to right.

14 VCR Operation keys (VCR)

Power Key (POWER): Used to turn the power supply to the VCR on and off.

TV/VCR Selector

Key (TV/VCR): Used to select a VCR tuner or TV set.

REC Keys (—REC—): Used to start recording of images with your video cassette recorder. Press both REC buttons at the same time to start VCR recording or to "learn" the commands of your VCR remote control transmitter.

Play Key (▶): Used to start playback of the VCR.

Pause Key (■): Used to temporarily interrupt the VCR.

Stop Key (■): Used to stop operation of the VCR.

FF Key (▶▶): Fast forward scanning is performed when the VCR is in play mode.

REW Key (◀◀): Fast rewind scanning is performed when the VCR is in play mode.

15 TV/CATV Operation Keys (TV/CATV) (for television tuner or cable converter unit)

Power Key (POWER): Used to turn the power supply to the TV or cable converter unit on or off.

Preset Station Keys (1~0, A~H):

Used to preset TV/CATV stations.

UP—CHANNEL—DOWN Keys (▲—CHANNEL—▼):

Used to change the channel of TV/CATV.

UP—VOLUME—DOWN Keys (▲—VOLUME—▼):

Used to raise and lower the volume of the TV.

Video/Enter Key (VIDEO ENTER)

Video: This key is between TV broadcast reception and a video monitor.

Enter: Use this key after pressing the TV channel number. (Depending on the TV, this may not be necessary, or there may be a Plus 10 key.)

Operation

- When the PRESS MATCHING KEYS and LEARNED/SENDING indicator **[1]** are flashing, press the use/learn switch **[2]**. When the indicators stop flashing, the system is waiting for operation input. If the indicators are not flashing, it means the use mode has already been entered automatically.
- Next, press the keys for each function and operate the remote control transmitter. During remote control transmission, the LEARNED/SENDING indicator **[1]** lights. If a key that has not been memorized is pressed, the ERROR indicator **[1]** (red) lights.
- There is no power switch on the remote control transmitter. Power is supplied automatically when a key is pressed. If no key is pressed for a short interval, power goes off automatically, to avoid wasting the battery.

NOTE:

Please check whether previously-memorized functions are working properly. Cases particularly liable to malfunction are those in which two keys are used simultaneously, for example when recording a video or audio source, or in which several kinds of information are transmitted at the same time, as when setting the timer to record a program.

Changing Commands

- Commands should be memorized using the system outlined in section, "Learning Remote Control Codes." New codes of newly-entered keys only are modified, and the codes of previously memorized keys are not modified.
- To memorize new codes after clearing all previous codes:
 - Press the use/learn switch to enter the learn mode.
 - While the PRESS MATCHING KEYS and LEARNED/SENDING indicators are flashing, press the clear switch once. All previously- memorized codes are cleared. (To confirm whether the codes were cleared, enter the use mode and press the keys for each function. If they have been cleared, the ERROR indicator will light.)
 - Memorize the new codes using the system explained in "Learning Remote Control Codes."

Error Indicator

The ERROR indicator lights in the following cases.

- Learn mode
- If no command has been memorized, the ERROR indicator **[1]** flashes 5 times.
- Use mode
 - If a key that has not been memorized is pressed, the ERROR indicator **[1]** lights.
 - If two or more keys are pressed at the same time, the ERROR indicator lights. However, the "—REC—" keys are exceptions. These two keys must be used simultaneously for operation to occur.
- All Indicators Lights
 - When the memory is overloaded, all indicators flash 5 times. Further memorization is impossible.
 - If the batteries run out, all indicators light. Replace the batteries.

Troubleshooting guide

If the remote control transmitter does not operate,	<ul style="list-style-type: none"> First, try operations using the buttons of the main unit for each function. If operation is not possible, the fault is in the main unit and not the remote control transmitter. If the batteries are weak, replace the batteries.
The keys of this remote control transmitter cannot be memorized or one part of the functions cannot be memorized	<ul style="list-style-type: none"> This remote control transmitter uses an infrared ray system and therefore most functions can be memorized. However, there may be some instances where memorization is not possible or one part of a function cannot be memorized.
It is difficult to memorize using the keys of this remote control transmitter, and even when a function has been memorized, operation is incorrect.	<ul style="list-style-type: none"> This remote control transmitter is not aimed directly at your existing remote control unit, or the distance between the two units is out of range. Confirm that these two factors are corrected. Confirm whether the batteries of your existing remote control transmitter are weak. (If the batteries are weak, it may be impossible to operate a function or to memorize functions. Insert new batteries and try again.)

The functions of the television, video, etc., memorized into this remote control transmitter do not operate properly with the keys.	<ul style="list-style-type: none"> ● Make sure the functions memorized correspond to the characters or marks on the keys. Functions will operate as memorized, without relation to the characters or marks on the keys. ● If the batteries are weak, it may be impossible to memorize functions. Insert the indicated type of batteries into your existing remote control unit and into this remote control transmitter, and try memorizing the code once again. (Make sure the new batteries are the correct type indicated for the equipment.)
If the operable distance of this remote control transmitter is shorter than that of the existing remote control unit, or if the reaction time of the machine is slow when using this remote control transmitter,	<ul style="list-style-type: none"> ● The operable distance of this remote control transmitter and your existing remote control unit are different. In this case, it may happen that the operable distance is shortened. ● Try memorizing once again, making sure you are memorizing at an appropriate distance. ● Check that the batteries are not weak. ● It may be simply that the correspondence between the unit and machine is slow.
The codes memorized by the keys of this remote control transmitter have been "forgotten" (the ONKYO AUDIO SYSTEM key codes will never be forgotten),	<ul style="list-style-type: none"> ● If the batteries are taken out of the unit for more than one hour, memorized codes will be lost. In this case, please memorize the codes once again.

Specifications

Transmitter:	Infrared
Signal Range:	Approx. 5 meters (16ft. 4")
Power Supply:	Four "AA" batteries (1.5V x 4)
Dimensions (W x H x D):	200 x 110 x 37 mm 7-7/8" x 4-1/4" x 1-1/2"
Weight:	350 grams (12.3 oz.) (including batteries)

LIMITED WARRANTY ONKYO U.S.A CORPORATION (For Model RC-AV10M)

What We Will Do

If the ONKYO Remote Control unit fails during normal home use because of a manufacturing defect within ninety days of original date of purchase, ONKYO U.S.A. will repair it or, at ONKYO's option, exchange it for a replacement unit without charge.

How To Obtain a Warranty Repair

To obtain a warranty repair, return the defective unit to ONKYO U.S.A. Corp. It will be examined to verify its defective condition, and if defective and it has been modified, damaged, or misused, it will be repaired or, at our option, replaced.

1. Properly pack the unit. We recommend using the original carton and packing materials.
2. Include in the package a copy of the sales receipt or other evidence of date of original purchase. Also include your name and address and a description of the defect.
3. Ship the unit to: ONKYO U.S.A. Corp., Service Dept. at below address. You must pay for transportation and insurance. ONKYO will return your unit postage paid.

When Warranty Does Not Apply

This warranty does not apply to units purchased for use in hotels, motels, schools or military installations or for use in any other commercial application including, but not limited to, rental units or units purchased for use in rental homes or apartments.

This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

ONKYO U.S.A. Corporation
200 Williams Drive
Ramsey, NJ 07446

Only ONKYO products purchased in the U.S.A. are entitled to the warranty coverage. For service outside the United States, please consult the store where you purchased the unit, or an authorized sales and service agent.

- Herzlichen Glückwunsch zum Kauf des programmierbaren Fernbedienungsteils ONKYO RC-AV10M. • Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung vor dem Einsatz gründlich durch. • Wenn Sie die in dieser Anleitung gegebenen Anweisungen genau befolgen, erzielen Sie mit dem RC-AV10M die beste Leistung. • Bewahren Sie diese Bedienungsanleitung zum späteren Nachschlagen gut auf.

INHALT

Merkmale	6	Bedienung	9
Einlegen der Batterien	6	Ändern der Befehle	9
Steuerverfahren und Funktionen	6	Fehleranzeige	9
Programmieren der Steuercodes	7	Fehlersuche	10
Namen und Funktionen der Tasten	8	Technische Daten	10

Merkmale

• Fernbedienung von mehreren Geräten mit einem einzigen Fernbedienungsteil

Mit dem RC-AV10M kann eine komplette Audio/Video-Anlage mit einem einzigen Fernbedienungsteil gesteuert werden. Natürlich können alle wichtigen Funktionen des Onkyo RI (Remote-Interaktiv) Systems eingesetzt werden. Außerdem kann das RC-AV10M leicht so programmiert werden, daß es zusätzliche Bausteine wie Fernseher, Videorecorder, Bildplattenspieler und Kabelkonverter ansteuern kann.

• Insgesamt 55 programmierfähige Tasten

Hinweis:

- Die Befehle für Systeme mit der Onkyo RI Markierung sind bereits in den Tasten der Audio System Position gespeichert. Sie brauchen nicht programmiert zu werden. (RI ist ein von Onkyo entwickeltes System.)
- Die meisten heute verwendeten Infrarot-Fernbedienungsgeräte geben eine Serie von Impulsen (Codes) aus. Die verwendeten Codes unterscheiden sich je nach Hersteller. Um Produkte verschiedener Hersteller steuern zu können, müssen die vom Fernbedienungsteil ausgegebenen Codes jeweils dem Empfangsgerät angepaßt werden.

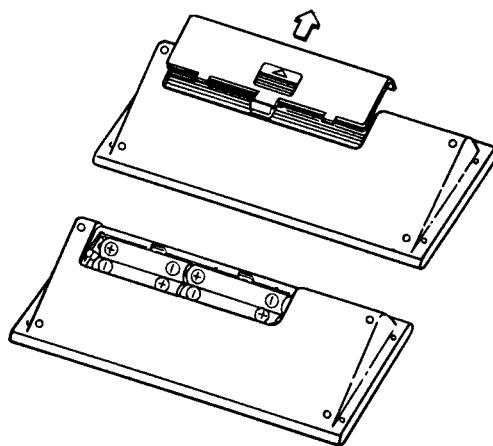
Einlegen der Batterien

Den Batteriefachdeckel in Pfeilrichtung abschieben. Vier Mignonzellen (R6) mit richtiger Ausrichtung von (+) und (-) Pol einlegen, entsprechend den Markierungen im Batteriefach, und den Batteriefachdeckel schließen.

1. Wenn die Batterien schwach werden, blinken alle Anzeigen.
2. Leere Batterien sofort entnehmen, um Schäden durch Austritt von Batteriesäure zu vermeiden.
3. Niemals alte und neue Batterien zusammen verwenden, um Schäden durch Austritt von Batteriesäure zu vermeiden.
4. Eingegebene Codes werden beim Batteriewechsel eine Stunde lang bewahrt. Wenn innerhalb von einer Stunde keine neuen Batterien eingelegt werden, müssen die Codes neu eingegeben werden.
5. Alkalibatterien sollten im RC-AV10M wegen ihrer längeren Lebensdauer verwendet werden.

HINWEIS:

Die mit diesem Teil mitgelieferten Manganbatterien haben eine Lebensdauer von etwa sechs Monaten, je nach Einsatzhäufigkeit.



2 Einsatz/Programmiertaste (USE/LEARN)

Zum Umschalten des Geräts zwischen Einsatz- und Programmierbetriebsart. Normalerweise ist das Gerät beim Einschalten automatisch in Einsatz-Betriebsart. Die Taste drücken, um auf Programmier-Betriebsart umzuschalten. Bei jedem Tastendruck wird zwischen den beiden Betriebsarten umgeschaltet.

1 Displayanzeigen

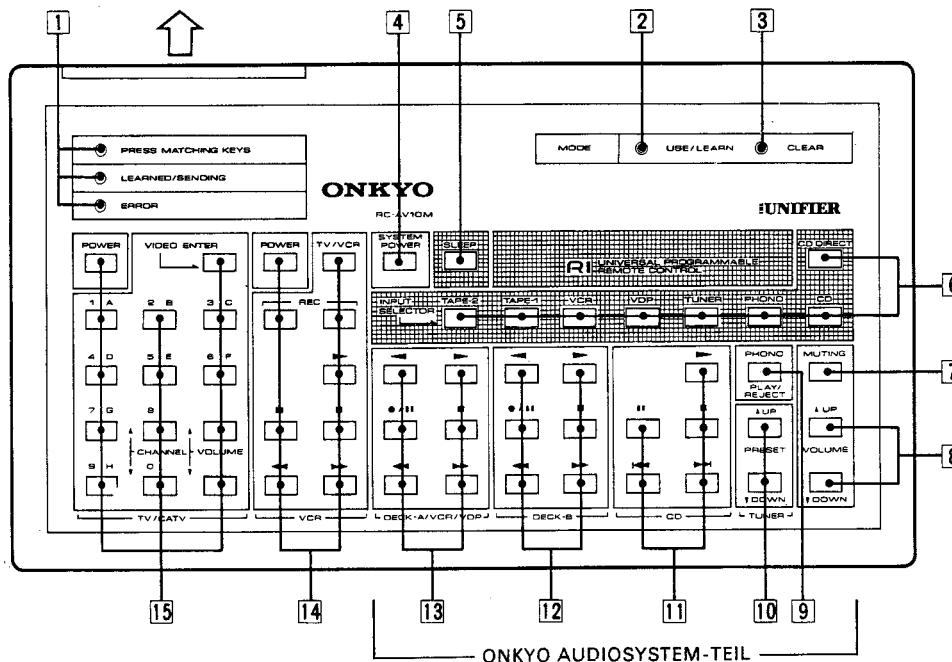
Diese Anzeigen fungieren beim "Programmieren" und "Ausgeben" von Befehlen als Richtlinien. Sie warnen auch bei Bedienungsfehlern und nachlassender Batteriestärke.

3 Löschtaste (CLEAR)

Zum Löschen aller vorher Programmierter Codes. Alle Speicherinhalte werden gelöscht. Nur in Programmierbetriebsart einsetzen.

HINWEIS:

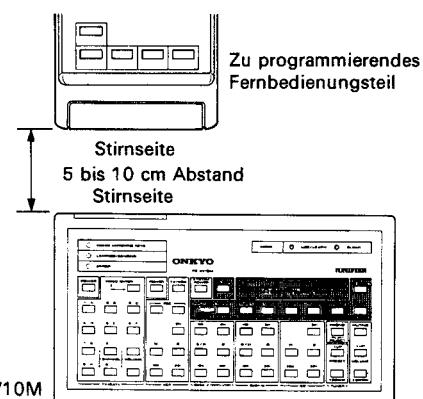
Die Einsatz/Programmiertaste und Löschtaste mit der Spitze eines Kugelschreibers o.ä. drücken.



Programmieren der Steuercodes

- Immer die Funktionstasten den entsprechenden Funktionsnamen und/oder Symbolen zuordnen. Wenn Funktionen und Tastenbezeichnungen unterschiedlich sind, wird eine andere Funktion angezeigt als durchgeführt. Nähere Anweisungen betr. Einsatz programmierter Einheiten siehe Bedienungsanleitungen der einzelnen Produkte.
- Auch nachdem die Codes im RC-AV10M gespeichert sind, sollte das ursprünglich mitgelieferte Fernbedienungsteil aufbewahrt werden. Wenn die im RC-AV10M gespeicherten Codes gelöscht werden, müssen sie mit Hilfe des ursprünglichen Fernbedienungsteils neu eingegeben werden.
- Die Funktionen werden mit dem folgenden Verfahren eingegeben.

 1. Mit der Spitze eines Kugelschreibers die Einsatz/Programmiertaste **2** am RC-AV10M drücken. Die Anzeigen PRESS MATCHING KEYS und LEARNED/SENDING **1** beginnen zu blinken. Während sie blinken, können Codes gespeichert werden.
 2. Die Stirnseite (Sendeseite) des Fernbedienungsteils mit etwa 5 bis 10 cm Abstand auf die Stirnseite des RC-AV10M richten.
 3. Zuerst die Taste am RC-AV10M drücken, unter der ein Code gespeichert werden soll. Das Display hört auf zu blinken, und nur die Anzeige PRESS MATCHING KEYS **1** erscheint. Jetzt die entsprechende Taste am ursprünglichen Fernbedienungsteil drücken. Die Taste loslassen, wenn die Anzeige PRESS MATCHING KEYS erlischt und die Anzeige LEARNED/SENDING erscheint. Der Code ist jetzt gespeichert, und die Anzeigen blinken erneut.
 4. Zum Fortsetzen der Programmierung von zusätzlichen Codes wieder bei Schritt 3 beginnen.



HINWEIS:

- Wenn die beiden Tasten "REC" des Videorecorder-Teils nicht gleichzeitig gedrückt werden, läuft der Vorgang nicht ab. Beim Speichern einer Funktion des ursprünglichen Fernbedienungsteils, das Drücken von zwei Tasten erfordert, darum am besten diese so speichern, daß auch die beiden Tasten "REC" gleichzeitig gedrückt werden müssen.
- In diesem Fall müssen auch während der Eingabe beide Tasten gleichzeitig gedrückt werden.
- Manche Fernbedienungsteile verwenden eine einzelne Taste zur Ausgabe mehrerer Codes. Dabei wird diese Taste mehrmals gedrückt, um zu verschiedenen Codes umzuschalten. Wenn das ursprüngliche Fernbedienungsteil so ausgelegt ist, müssen die einzelnen Funktionen jeweils unter verschiedenen Tasten am RC-AV10M gespeichert werden.
- Dieses Fernbedienungsteil arbeitet mit Infrarotstrahlen. Die meisten Fernbedienungs- codes können mit dem Infrarotsystem gespeichert werden; je nach Auslegung des ursprünglichen Systems kann es aber auch Fälle geben, wo Codes nicht gespeichert werden können.

- Die Löschtaste wird verwendet, wenn alle gespeicherten Tasten gelöscht werden sollen. Nach dem Löschen wird der ursprüngliche Onkyo-Audiosystemcode, wo ursprünglich vorhanden, wieder installiert.

Namen und Funktionen der Tasten

HINWEIS:

- In der Onkyo-Audiosystemsektion sind bereits Fernbedienungscodes mit der Markierung vorhanden. Diese Funktionen eignen sich zur Steuerung von entsprechenden Systemkomponenten.
- Es kann Fälle geben, in denen das RC-AV10M nicht die gleiche Funktion bietet wie die gleichen Funktionstasten verschiedener Produkte.
- Wenn eine Funktion nicht mit einem Code in der Sektion ONKYO AUDIOSYSTEM-TEIL durchgeführt werden kann, einen "Lern"-Vorgang (Programmierungsvorgang) durchführen, um den Code im RC-AV10M zu speichern.
- Unter einer Taste kann jeweils nur ein Code gespeichert werden.

4 Ein/Aus-Taste für die Anlage (SYSTEM POWER)

Zum Ein- und Ausschalten der ganzen Anlage.

5 Einschlaftimer (SLEEP)

Zur Bedienung des Einschlaftimers. Bei jedem Drücken der Taste wird um jeweils einen Schritt in der folgenden Reihenfolge weitergeschaltet:

90 → 60 → 30 → AUS



Der Einschlaf-Timer ist bei bestimmten Onkyo-Komponenten vorhanden.

6 Eingabetasten und Bandmonitortaste (INPUT SELECTOR)

Zum Wählen einer gewünschten Programmquelle: CD DIRECT, CD, PHONO, TUNER, VCR-1/VDP, VCR-2, TAPE-1 oder TAPE-2 MONITOR diese Tasten verwenden.

7 Audiostummtaste (MUTING)

Zum kurzfristigen Dämpfen der Lautstärke. Wenn die Taste erneut gedrückt wird, wird die ursprüngliche Lautstärke wieder eingeschaltet.

8 Lautstärketasten (▲— UP VOLUME —▼ DOWN)

Zum Heben und Senken der Lautstärke.

9 Plattenspieltaste (PLAY/REJECT)

Abspiel/Stöptaste des Plattenspielers.

10 Tunertasten (▲— UP PRESET —▼ DOWN)

Zum Einstellen eines jeweils höheren oder niedrigeren Festsenders.

11 CD-Tasten (CD)

- PLAY** : Diese Taste zum Beginn der CD-Wiedergabe drücken.
- PAUSED** : Diese Taste zum kurzen Unterbrechen der CD-Wiedergabe drücken.
- STOP** : Diese Taste zum Stoppen der CD-Wiedergabe drücken.
- ◀** : Diese Taste während der CD-Wiedergabe drücken, um zum Anfang des laufenden Titels zurückzufahren.

Zweimal drücken, um während der Wiedergabe zum Anfang zurückliegender Titel zurückzufahren. Bei jedem weiterem Drücken wird zu jeweils weiter zurückliegenden Titeln zurückgefahrene.



: Diese Taste während der CD-Wiedergabe drücken, um zum Anfang des nächsten Titels vorzufahren. Zweimal drücken, um während der Wiedergabe zum Anfang weiter vorne liegender Titel vorzufahren usw.

12 Deck-Funktionstasten (DECK B)

(DECK-A/VCR/VDP)

Deck A und/oder Deck B eines Doppel-Cassettendecks mit der Markierung **RI** können mit diesen Tasten bedient werden.

Wenn mittels Fernbedienungsteil nur ein Deck eines Doppel-Cassettendecks bedient werden soll oder wenn ein Einzel-Cassettendeck verwendet wird, Deck B verwenden. In der Sektion Deck A kann Bedienung eines Bildplattenspielers oder eines zweiten Videorecorders gespeichert werden.

■/■ : Wenn diese Taste gedrückt wird, wird auf Aufnahme-Bereitschaft geschaltet.

◀ : Der Bandlauf geschieht von rechts nach links. In Aufnahme-Bereitschaft beginnt die Aufnahme.

■ : Unterbricht alle Betriebsvorgänge.

▶ : Der Bandlauf geschieht von links nach rechts. In Aufnahme-Bereitschaft beginnt die Aufnahme.

◀◀ : Vorspulen von rechts nach links.

▶▶ : Vorspulen von links nach rechts.

14 Videorecordertasten (VCR)

POWER: Zum Ein- und Ausschalten des Videorecorders.

TV/VCR: Zum Umschalten zwischen Fernseher und Videorecorder.

REC **—** : Zum Beginn der Aufnahme mit dem Videorecorder. Beide REC-Tasten gleichzeitig drücken, um die Aufnahme zu beginnen oder um Befehle des ursprünglichen Fernbedienungsteils zu programmieren.

▶ : Zum Beginn der Wiedergabe mit dem Videorecorder.

■ : Zum kurzfristigen Unterbrechen des Videorecorder-Betriebs.

■■ : Zum Stoppen des Videorecorder-Betriebs.

▶▶ : Vorlauf, wenn der Videorecorder auf Wiedergabe gestellt ist.

◀◀ : Rücklauf, wenn der Videorecorder auf Wiedergabe gestellt ist.

15 Fernseh/Tuner/Kabelfernsehtasten (TV/CATV)

POWER: Zum Ein- und Ausschalten des Fernsehers, oder des Kabelfernseh-Konverters. Tasten 1 bis 0, A bis H: Festsendertasten für Fernseh/Kabelfernsehsender.

CHANNEL: Zum Einstellen eines höheren/niedrigeren Kanals beim Fernsehen/Kabelfernsehen.

VOLUME: Zum Heben/Senken der Lautstärke des Fernsehers.

VIDEO ENTER

Video: Diese Taste dient zum Umschalten zwischen Fernsehempfang und Videowiedergabe.

Enter: Diese Taste nach der Eingabe einer Fernsehkanal-Nummer drücken. (Je nach verwendetem Fernseher kann es nicht erforderlich sein, die Taste zu drücken, oder es mag erforderlich sein, eine Plus-10-Taste zu drücken.)

Bedienung

1. Wenn die Anzeigen PRESS MATCHING KEYS und LEARNED/SENDING **[1]** blinken, die Einsatz/Programmiertaste (USE/LEARN) **[2]** drücken. Wenn die Anzeigen zu blinken aufhören, wartet das System auf Bedieneingabe. Wenn die Anzeigen nicht blinken, wurde die Betriebsart Einsatz bereits automatisch eingeschaltet.
2. Die Tasten für jede Funktion drücken und das Fernbedienungsteil betreiben. Während der Ausgabe von Codes, leuchtete die Anzeige LEARNED/SENDING **[1]** auf. Wenn unter einer gedrückten Taste kein Code gespeichert ist, leuchtet die Fehleranzeige ERROR **[1]** (rot) auf.
3. Auf dem Fernbedienungsteil ist kein Netzschalter. Wenn eine Taste gedrückt wird, wird das Fernbedienungsteil automatisch eingeschaltet. Wenn eine kurze Zeit lang keine Taste gedrückt wird, wird es ausgeschaltet, um Batteriestrom zu sparen.

HINWEIS:

Bitte prüfen, ob die vorher gespeicherten Funktionen richtig arbeiten. Wo zwei Tasten gleichzeitig gedrückt werden müssen, wie z.B. bei Aufzeichnung von Video- oder Audioprogrammen, oder wo mehrere Informationen gleichzeitig gesendet werden müssen wie etwa bei Einstellung des Timers zur Aufzeichnung eines Programms, ist Fehlfunktion besonders leicht möglich.

Ändern von Befehlen

- Befehle sollten mit dem im Kapitel "Programmieren der Steuercodes" beschriebenen Verfahren gespeichert werden. Nur in der jeweils gedrückten Taste werden die neuen Codes eingegeben. Unter anderen Tasten vorhandene Codes werden bei der Eingabe nicht beeinflußt.
- Zum Speichern von neuen Codes nach dem Löschen aller vorher vorhandenen Codes:
 1. Die Einsatz/Programmiertaste drücken, um auf Programmier-Betriebsart zu stellen.
 2. Während Anzeigen PRESS MATCHING KEYS und LEARNED/SENDING blinken, einmal die Löschtaste drücken. Alle gespeicherten Codes werden gelöscht. (Zur Bestätigung, daß alle Codes gelöscht sind, jede Taste einmal drücken. Wenn diese Taste gelöscht ist, leuchtet die Anzeige ERROR.)
 3. Die neuen Codes wie im Kapitel "Programmieren der Steuercodes" beschrieben eingeben.

Fehleranzeige

Die Fehleranzeige ERROR leuchtet in den folgenden Fällen auf.

- Programmier-Betriebsart
- Wenn kein Befehl gespeichert ist, blinkt die Anzeige ERROR **[1]** 5 Mal.
- Einsatz-Betriebsart
 - Wenn eine Taste gedrückt wurde, unter der kein Befehl gespeichert ist, leuchtet die Anzeige ERROR **[1]** auf.
 - Wenn zwei oder mehr Tasten gleichzeitig gedrückt werden, leuchtet die Anzeige ERROR. Eine Ausnahme stellen die Tasten "—REC—" dar. Diese beiden Tasten müssen zum Einsatz gleichzeitig gedrückt werden.
 - Alle Anzeigen leuchten auf.
 - Wenn der Speicher überlastet ist, blinken alle Anzeigen 5 Mal. Weitere Eingabe ist nicht möglich.
 - Wenn die Batterien leer werden, leuchten alle Anzeigen auf. Die Batterien müssen gewechselt werden.

Fehlersuche

Das Fernbedienungsteil arbeitet nicht.	<ul style="list-style-type: none"> • Zuerst versuchen, die Tasten des betreffenden Geräts für die betreffende Funktion einzusetzen. Wenn Bedienung nicht möglich ist, liegt der Fehler im Hauptgerät und nicht im Fernbedienungsteil. • Wenn die Batterien zu schwach sind, austauschen.
Die Tasten des Fernbedienungsteils können nicht belegt werden, oder ein Teil der Funktionen kann nicht gespeichert werden.	<ul style="list-style-type: none"> • Dieses Fernbedienungsteil arbeitet mit Infrarotstrahlen und kann darum die meisten Funktionen anderer mit diesem System arbeitender Geräte speichern. Es kann aber einzelne Fälle geben, wo eine Funktion oder ein Teil einer Funktion nicht gespeichert werden können.
Es ist schwierig, die Tasten dieses Fernbedienungsteils zu programmieren, und auch nach Programmierung einer Funktion wird der Befehl nicht richtig durchgeführt.	<ul style="list-style-type: none"> • Das Fernbedienungsteil wird beim Programmieren nicht direkt auf das ursprüngliche Teil gerichtet, oder der Abstand zwischen den beiden Geräten ist zu groß. Sicherstellen, daß Ausrichtung und Abstand korrekt sind. • Prüfen, ob die Batterien des ursprünglichen Fernbedienungsteils stark genug sind. (Wenn die Batterien zu schwach sind, kann es sein, daß die ausgegebenen Signale zu schwach zum Betrieb und zum Programmieren sind. Frische Batterien einlegen.
Die Funktionen von Fernseher, Videorecorder etc., die unter den Tasten dieses Fernbedienungsteils gespeichert sind, arbeiten nicht richtig.	<ul style="list-style-type: none"> • Sicherstellen, daß die Funktionen den Markierungen der Tasten entsprechen. Die Funktionen arbeiten wie gespeichert, ohne jede Beziehung zu den Markierungen der Tasten. • Wenn die Batterien zu schwach sind, kann es unmöglich sein, Funktionen zu speichern. Neue Batterien einlegen und den Programmierzorgang wiederholen. (Immer die richtige Batteriesorte verwenden.)
Der Wirkungsbereich des RC-AV10M ist kürzer als der des ursprünglichen Fernbedienungsteils, oder die Reaktionszeit des bedienten Gerätes ist bei Verwendung des Fernbedienungs lang.	<ul style="list-style-type: none"> • Der Wirkungsbereich des RC-AV10M und des ursprünglichen Fernbedienungsteils sind unterschiedlich. • Den Programmierzorgang einmal wiederholen und sicherstellen, daß die Programmierung in richtigem Abstand erfolgt. • Prüfen, ob die Batterien stark genug sind. • Es kann vorkommen, daß die Befehlsübertragung einige Zeit in Anspruch nimmt.
Die unter den Tasten des RC-AV10M gespeicherten Codes können "vergessen" worden sein (die als Vorgabe vorhandenen ONKYO AUDIOSYSTEM-TEIL Codes werden nie vergessen).	<ul style="list-style-type: none"> • Wenn die Batterien länger als eine Stunde aus dem Fernbedienungsteil entnommen werden, werden die programmierten Codes gelöscht. In diesem Fall müssen sie neu eingegeben werden.

Technische Daten

Sendesignale:	Infrarotstrahlen
Betriebsbereich:	Etwa 5 m
Betriebsstrom:	Vier Mignonzellen (R6) (1,5 V x 4)
Abmessungen (B x H x T):	200 x 110 x 37 mm
Gewicht:	350 g (einschließlich Batterien)

GARANTIE

Für die Universal-Fernsteuerung RC-AV10M leisten wir eine Garantie von 6 Monaten.